

Tournoi interdépartemental

CATEGORIE MOINS DE 15 ANS FILLES

Rugby à X



STADE
SAINT-PÉE-SUR-NIVELLE

26
MARS
2022

10^{ème} Tournoi DEL'AMITIÉ

AVEC LES COMITÉS DÉPARTEMENTAUX

16 - 17 - 33 - 40 - 47 - 64

+ SELECTIONS GIPUZKOA ET NAVARRE

Plus d'infos : communicationcd64@gmail.com

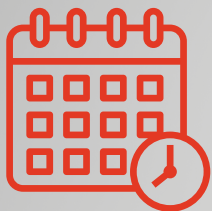


Sommaire

1. Le tournoi
2. Déroulement de la journée
3. Repas & réception
4. Arbitres et vestiaires
5. Forme de jeu
6. Poules
7. Dispositif de sécurité
8. Récompenses
9. Feuille de présence



Le tournoi



26 MARS 2022

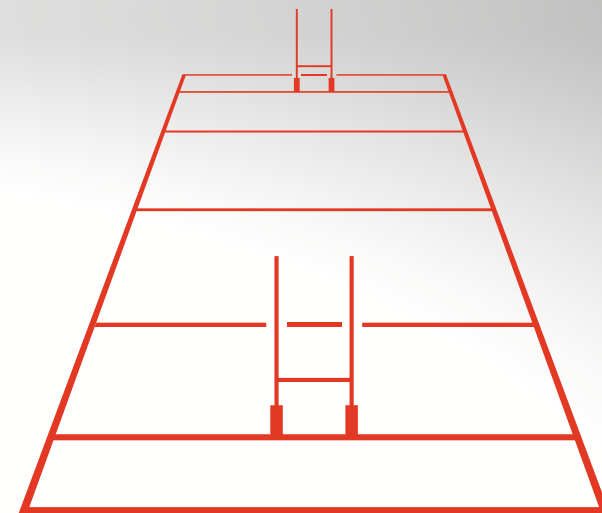


STADE DE SAINT-PÉE-SUR-NIVELLE

Adresse GPS: NETTO PLACE DU CHATEAU 64310 ST PEE SUR NIVELLE



CD 16-17-33-40-47-64
ÉQUIPES ESPAGNOLES



Déroulement de la journée

- 9h** Accueil des délégations à Saint-Pée
- 9h30** Remise des feuilles de présence
- 10h** Début des rencontres
- 11h30** Repas des filles et des arbitres
- 12h** Repas des dirigeants et éducateurs
- 16h30** Remise des récompenses et goûter
- 17h** Départ des délégations



TOUTES LES FILLES DOIVENT ÊTRE LICENCIÉES



Repas & réception



ORGANISATION



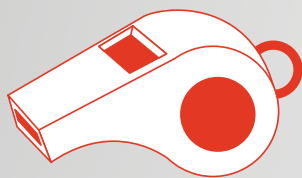
REPAS DU MIDI GOÛTER

pour les joueuses
et
les arbitres

Règlement des repas par chèque à l'ordre de CD 64. **Les tickets repas** vous seront remis à l'accueil.

Le repas des dirigeants et éducateurs : chaque délégation fait profiter tout le monde de ses spécialités, le CD 64 fournit les légumes...pain et gâteau basque.

Arbitres



ACF désignés

par la Maison Ovale de Territoire
de Bayonne

Vestiaires



Vestiaires du club + arbitres



Forme de jeu



- **Rugby à X**
- Tournoi par poule
- Niveau **A** - Niveau **B**, toutes les équipes se rencontrent
- Chaque équipe comprend **10 joueuses** sur le terrain et **5 remplaçantes**





REGLEMENT MOINS DE 14 ANS (M14 G et M15 F)

Jeu à X

Saison 2021-2022

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 10	
REMPACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (15 joueurs maximum par équipe)	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	2 joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
JEU DELOYAL	Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : P	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué entre la taille et les pieds . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – Sanction : P adversaires à 10 m Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C – (Précision : Le botteur doit attendre que tous les joueurs adverses soient derrière la ligne des 10 m)	
COUP DE RENVOI Après essai	Rugby à XV catégorie C	
COUP DE RENVOI « 22m »	Rugby à XV catégorie C	
EN AVANT ou ballon injouable	Joueurs et joueuses titulaires du passeport joueur de devant. Mêlée éducative sans impact : 3 + 2 contre 3 + 2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. Liaisons des joueurs de 1^{ère} ligne et de 2^{ème} ligne (cf. règles du jeu à XV). L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Équipe à effectif incomplet : mêlée à 3 Contre 3	
PENALITE COUP FRANÇ	Rugby à XV catégorie C – Pas de choix de la mêlée quelle que soit la faute	
SORTIE EN TOUCHE	Règlement à XV catégorie C sauf dispositions particulières ci-contre	Touche = Conquête disputée. 1 lanceur, 2, 3 ou 4 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur.
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CF OU SM DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		

Rappel : « Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :

Temps de jeu en Moins de 14 ans sur 1 demi-journée (maximum 65 minutes)							
Jeu à 10 contre 10							
Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
3	3	2	2 ou 3	15' ou 10'	5' si 2 X 15 2' si 3 X 10	5'	60'
4	6	3	2	10'	2'	5'	60'
5	10	4	2	8'	2'	5'	64'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	8'	2'	5'	64'
Temps de jeu en Moins de 14 ans sur 2 demi-journées (maximum 90 minutes)							
Jeu à 10 contre 10							
Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
4	6	3	2 ou 3	15' ou 10'	5' si 2 X 15 2' si 3 X 10	5'	90'
5	10	4	2	11	2'	5'	88'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	11	2'	5'	88'

Si 3 demi-journées temps de jeu = 110 minutes

3 EQUIPES = 3 MATCHES			
	A	B	C
A		AB	AC
B			BC
C			

4 EQUIPES = 6 MATCHES				
	A	B	C	D
A		AB	AC	AD
B			BC	BD
C				CD
D				

5 EQUIPES = 10 MATCHES					
	A	B	C	D	E
A		AB	AC	AD	AE
B			BC	BD	BE
C				CD	CE
D					DE
E					

Poules

NIVEAU A
CD64
CD40
GUIPUZKOA
NAVARRE
CD33
CD47
CD17
CD16

NIVEAU B
CD64-1
CD40
CD17
CD64-2
CD33
CD47



TERRAIN HONNEUR

8 équipes - Niveau A

MATIN - DEUX MI-TEMPS DE 6MN

TERRAIN N° 1		HEURE	TERRAIN N° 2	
CD64	CD16	10H00	CD40	CD17
GUIPUZKOA	CD47	10H18	NAVARRRE	CD33
CD64	CD17	10H36	CD40	CD16
GUIPUZKOA	CD33	10H54	NAVARRRE	CD47
CD64	CD40	11H12	CD17	CD16
GUIPUZKOA	NAVARRRE	11H30	CD33	CD47
CD64	GUIPUZKOA	11H48	CD40	NAVARRRE

APRES MIDI - DEUX MI-TEMPS DE 6MN

TERRAIN N° 1		HEURE	TERRAIN N° 2	
CD33	CD17	13H30	CD47	CD16
CD64	NAVARRRE	13H48	CD40	CD33
GUIPUZKOA	CD16	14H06	CD47	CD17
CD64	CD33	14H24	CD40	GUIPUZKOA
NAVARRRE	CD16	14H42	CD64	CD47
CD17	GUIPUZKOA	15H00	CD33	CD16
CD40	CD47	15H18	NAVARRRE	CD17

TERRAIN ANNEXE

6 équipes - Niveau B

MATIN - DEUX MI-TEMPS DE 9MN				
TERRAIN N° 3		HEURE	TERRAIN N° 4	
CD64-1	CD47	10H00	CD40	CD33
CD17	CD64-2	10H30	CD64-1	CD33
CD40	CD64-2	11H00	CD17	CD47
CD64-1	CD64-2	11H30	CD40	CD17
APRES MIDI - DEUX MI-TEMPS DE 9MN				
CD33	CD47	13H30	CD64-1	CD17
CD40	CD47	14H00	CD64-2	CD33
CD64-1	CD40	14H30	CD17	CD33
CD64-2	CD47	15H00		



Dispositif de sécurité

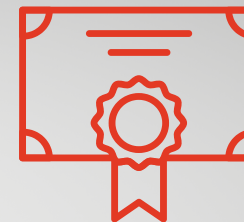


- **3 éducateurs autorisés** sur le bord de touche munis d'un chasuble orange Bien Joué
- **1 soigneur**
- **Badges** ou tout autre signe distinctif pour les organisateurs
- Remplaçantes placées **derrière les barrières de sécurité**
- Leurs comportements devront être **irréprochables**, tout manquement grave à ces règles pourra entraîner l'exclusion définitive de l'équipe
- Le CD64 prévoit les **secours**
- Le club prévient **gendarmerie, pompiers, Samu**, et **hopital** de la tenue de l'évènement





Récompenses



Un **bouclier** est remis en jeu à chaque édition

Toutes les équipes seront récompensées

